



ЦИФРОВАЯ  
РОССИЯ

ИДЕАТОН В РАМКАХ ДНЯ РОССИЙСКОГО ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА

# IT.Вызов ("17 мая")

## Игра виртуальной реальности "Гагарин"

Команда проекта:  
Калараш Денис Олегович





## СУТЬ ПРОЕКТА

ИТ.Вызов ("17 мая ")

Инициатор в рамках для российского предпринимательства

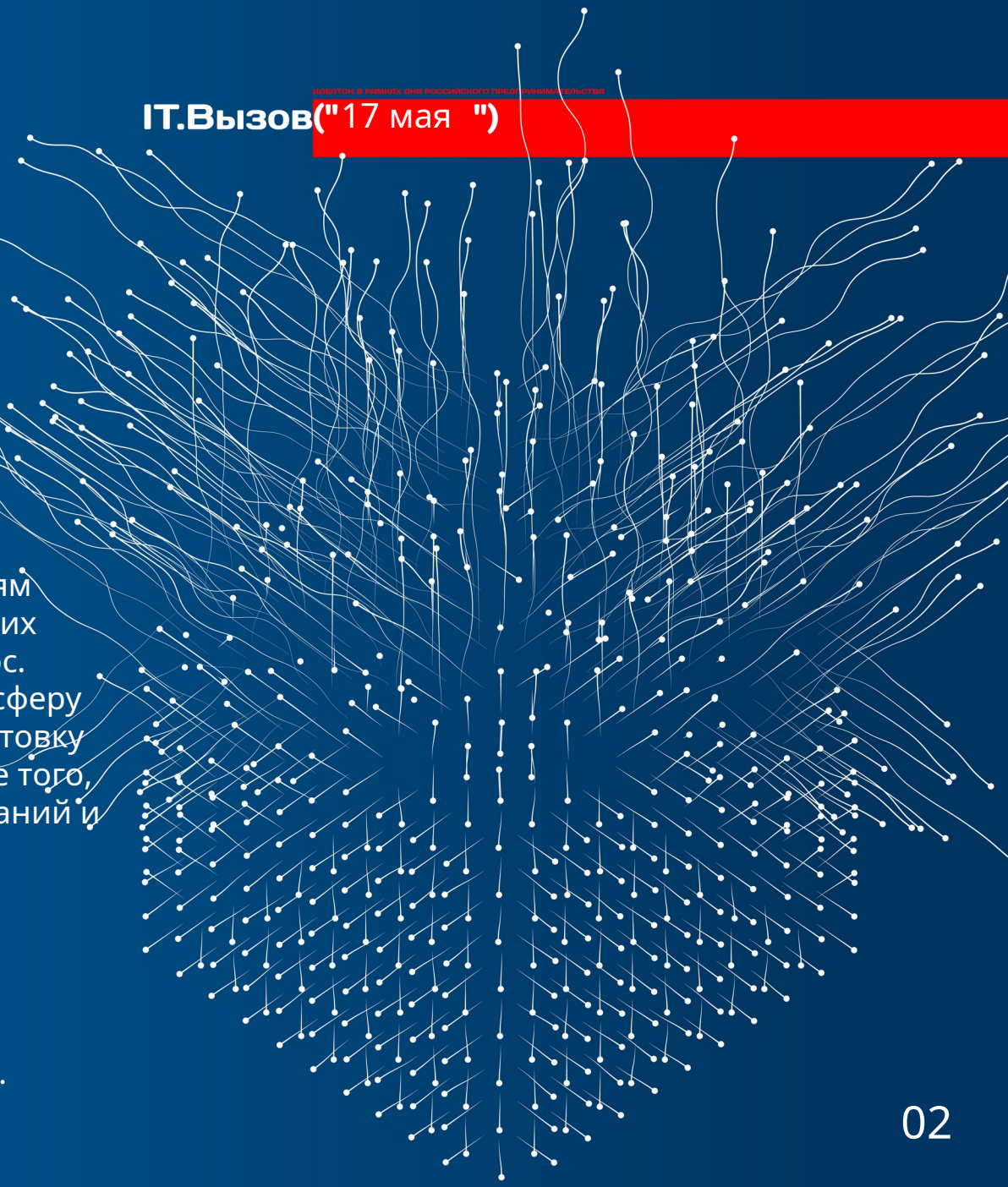
Суть проекта виртуальной реальности "Гагарин" связана с тем, чтобы представить пользователям уникальную возможность пережить космическое путешествие и ощутить себя в роли первого космонавта - Юрия Алексеевича Гагарина. Цель проекта "Гагарин" является вдохновить и образовывать пользователей через визуально-интерактивный опыт исторического события, такого как первый полёт в космос.

### Проблема:

Игра виртуальной реальности про Гагарина может помочь людям лучше понять и оценить значимость и сложность задач, стоявших перед космонавтами во время первого полета человека в космос. Такая игра может позволить пользователям погрузиться в атмосферу тех времен, ощутить на собственном опыте тренировки и подготовку к полету, а также пройти через симуляцию самого полета. Кроме того, игра может возбудить интерес к истории космических исследований и вдохновить на изучение этой темы более глубоко.

### Возможный эффект:

1. Повышение интереса и вовлеченности учащихся в учебный процесс за счет использования современных технологий.
2. Стимуляция учебного исследовательского процесса, развитие критического мышления и творческих способностей учащихся.
3. Поддержка и развитие увлечения детей космосом и наукой о нем.

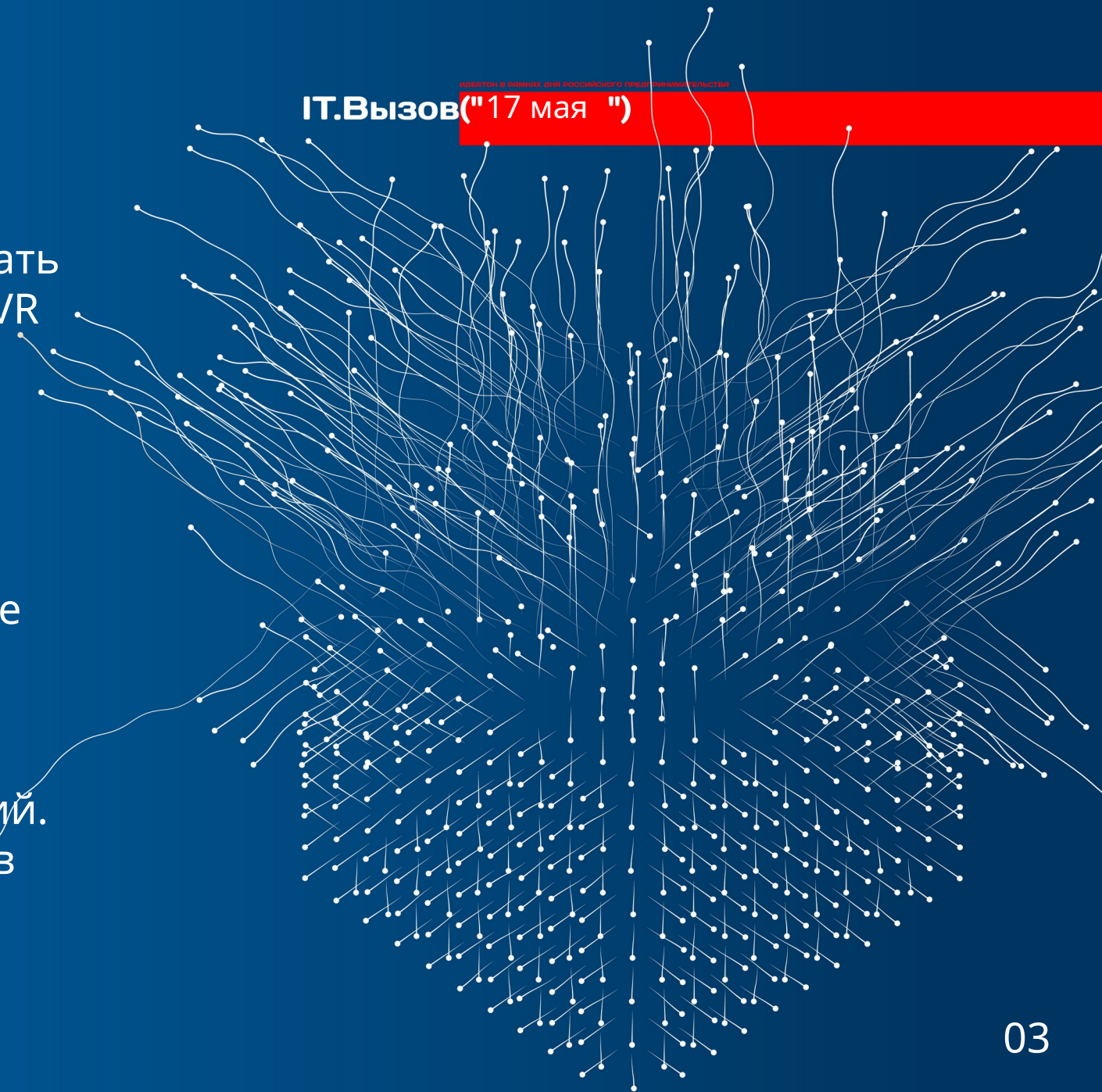




## ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ

Потенциальным потребителем может стать любой человек у которого есть доступ к VR оборудованию, а так же музеи, университеты, рекламные агентства, организаторы выставок виртуальной реальности.

Также, потенциальными потребителями игры виртуальной реальности о Гагарине могут быть люди, интересующиеся историей космонавтики и космическими полетами, а также любители научной фантастики и технологических инноваций. Также игра может привлечь поклонников самого Юрия Гагарина, его подвигов и вклада в историю космонавтики.





## Новизна проекта:

Новизной данного проекта является:

Оригинальная и захватывающая концепция игры, которая позволяет игрокам пережить первый космический полет в истории человечества через глаза самого Гагарина.

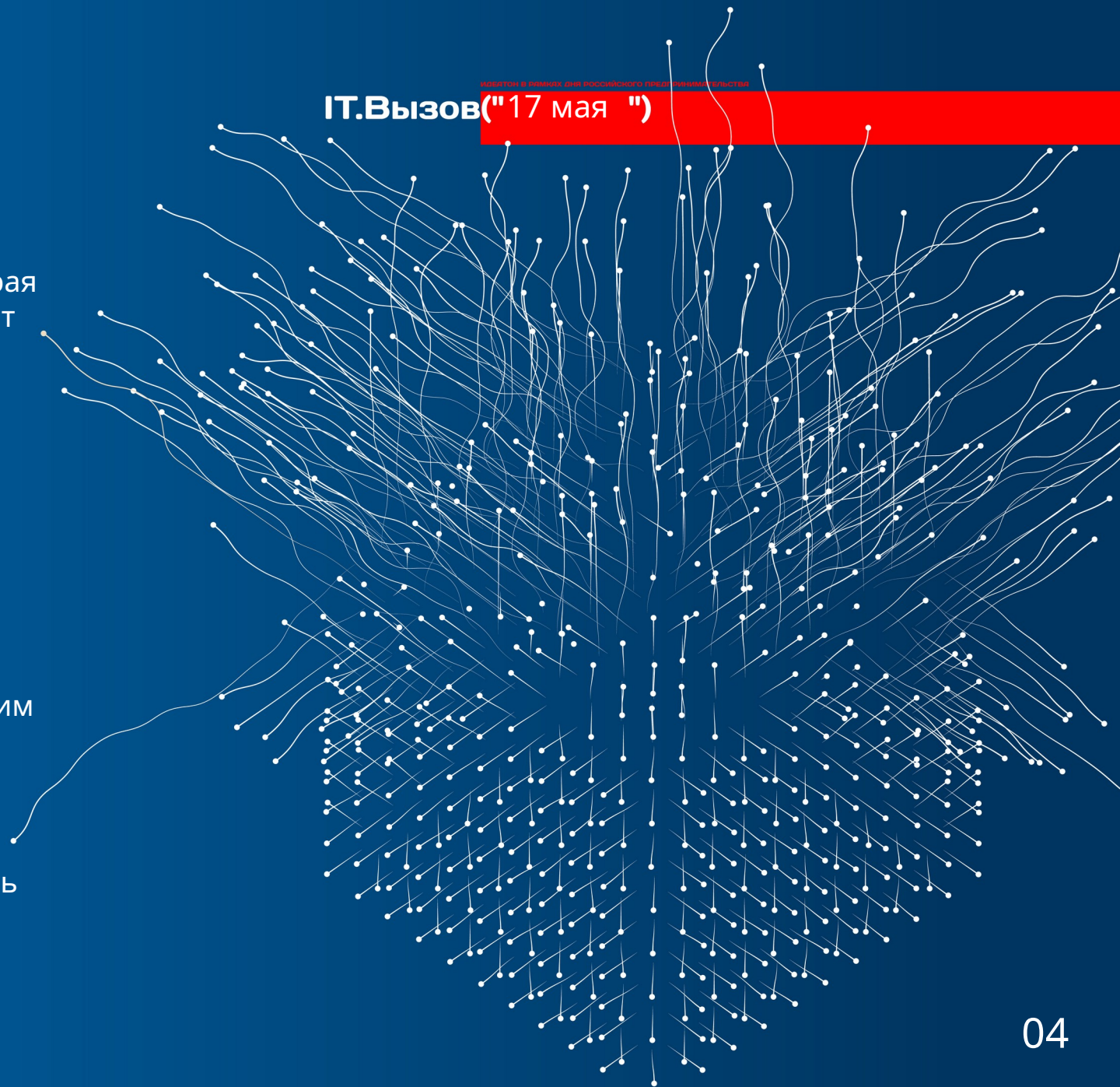
Использование передовых технологий виртуальной реальности, которые создают реалистичную и захватывающую атмосферу игрового мира.

Уникальный подход к историческому событию, который позволяет игрокам увидеть его совершенно новым и увлекательным способом.

Возможность для пользователей ощутить себя настоящим космонавтом и пройти через все этапы подготовки и выполнения космического полета.

Таким образом, проект "Гагарин" представляет собой уникальную возможность для игроков погрузиться в увлекательный и захватывающий мир космоса, испытать себя в роли космонавта и пережить невероятные приключения.

Инициатор в рамках для российского предпринимательства  
IT.Вызов ("17 мая ")





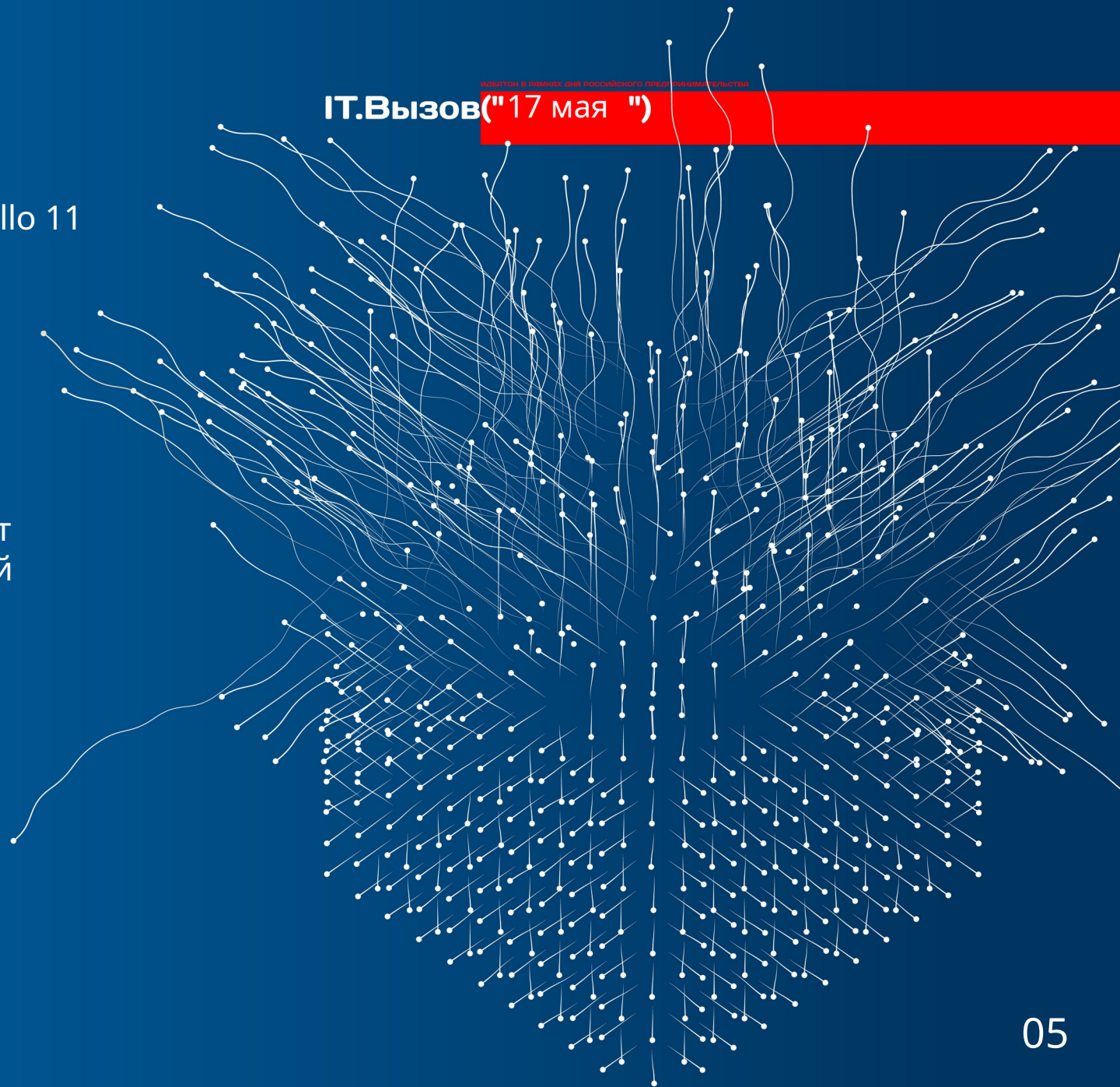
## АНАЛИЗ КОНКУРЕНТОВ

Аналогами проекта являются такие игры как: Apollo 11 VR, Shuttle Commander

Главное преимущество проекта заключается в том, что он, в отличие от конкурентов, освещает заслуги отечественной космонавтики и рассказывает о наших космических победах прошлого.

Игра виртуальной реальности про Гагарина будет пользоваться большим спросом среди любителей космоса, истории и научной фантастики. Тема первого космонавта Юрия Гагарина является уникальной и захватывающей, что делает её привлекательной для игровой аудитории.

Итогом в рамках для российского предпринимательства  
IT.Вызов ("17 мая ")

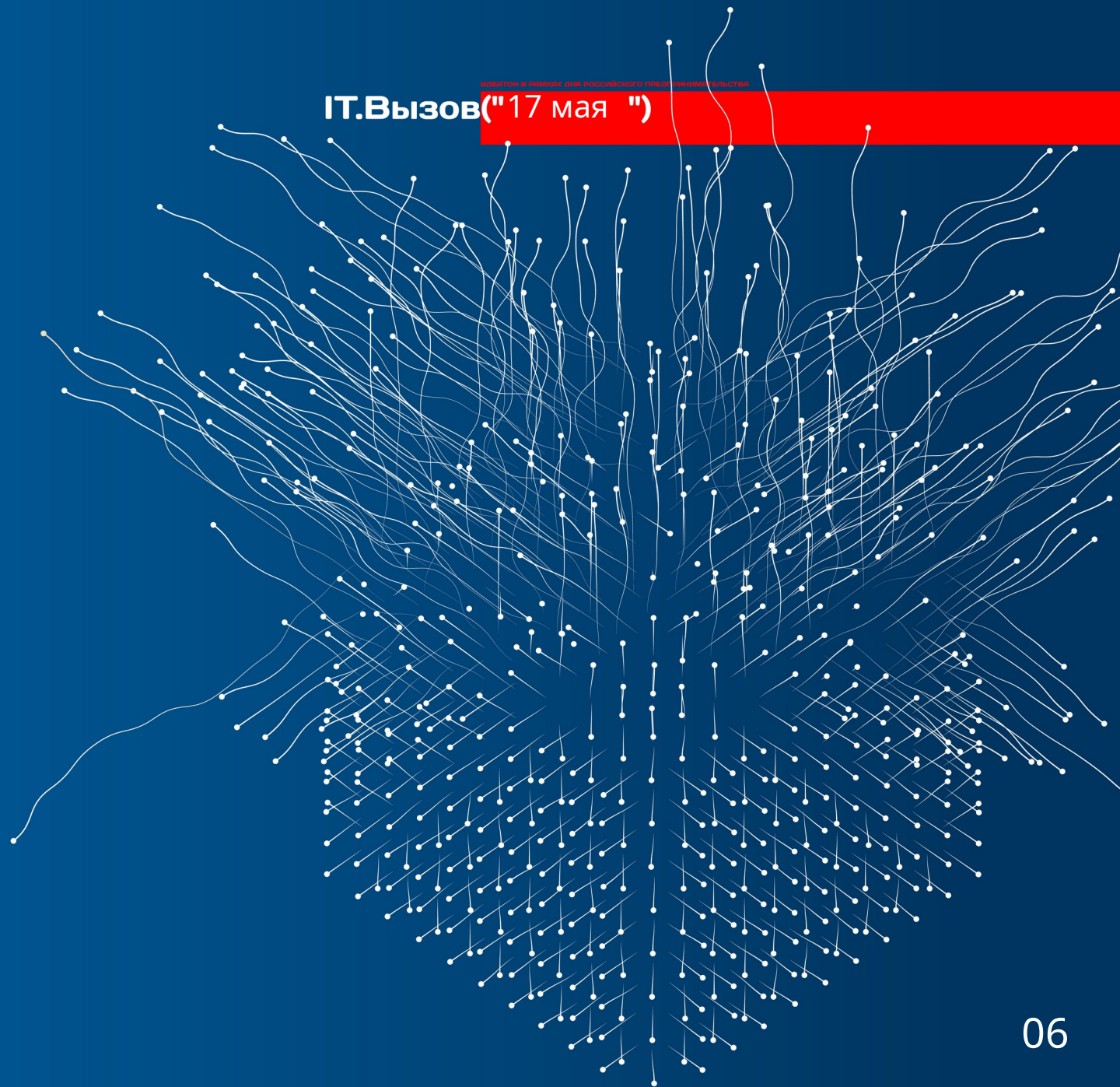




## Команда проекта

Калараш Денис Олегович  
обучающийся в ВлГУ в группе ИСТ-122

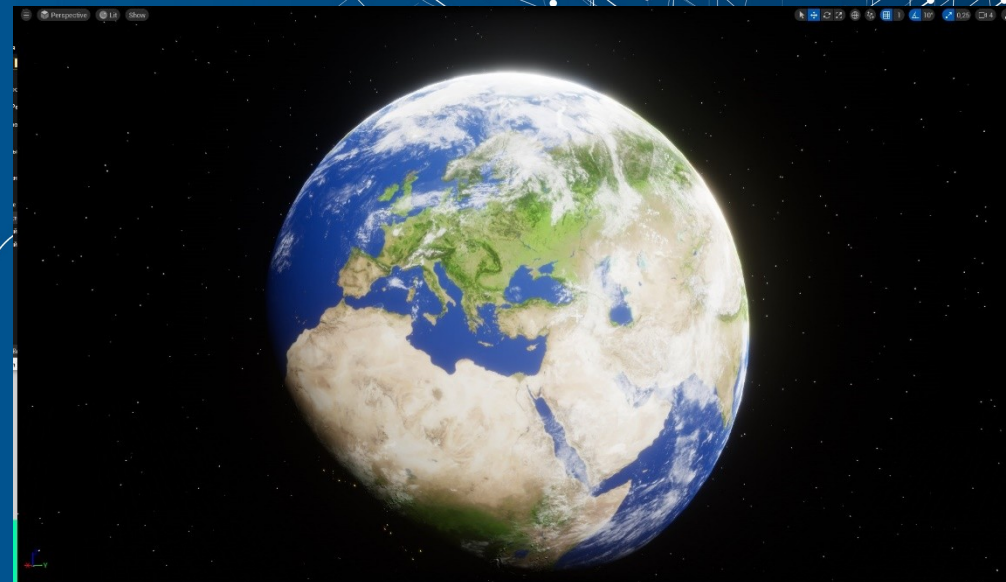
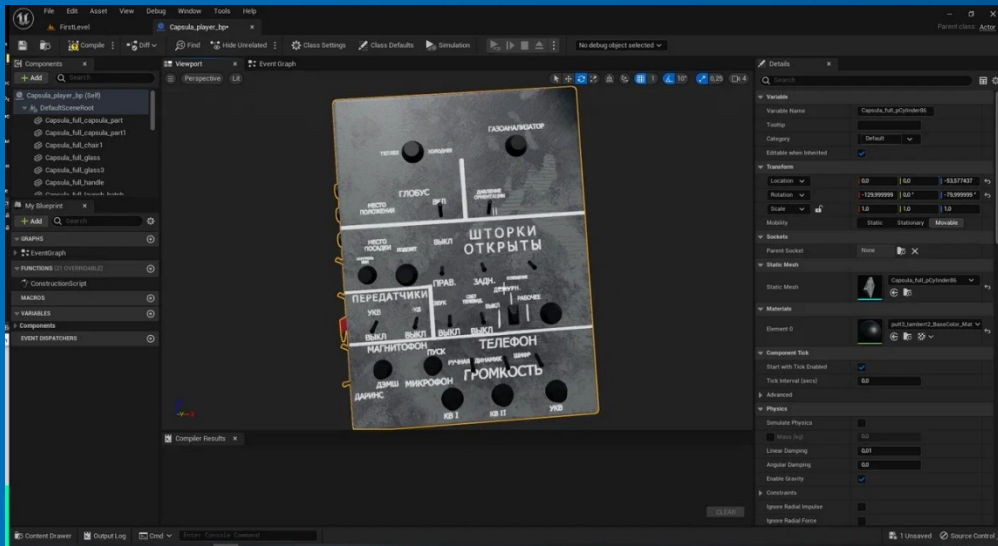
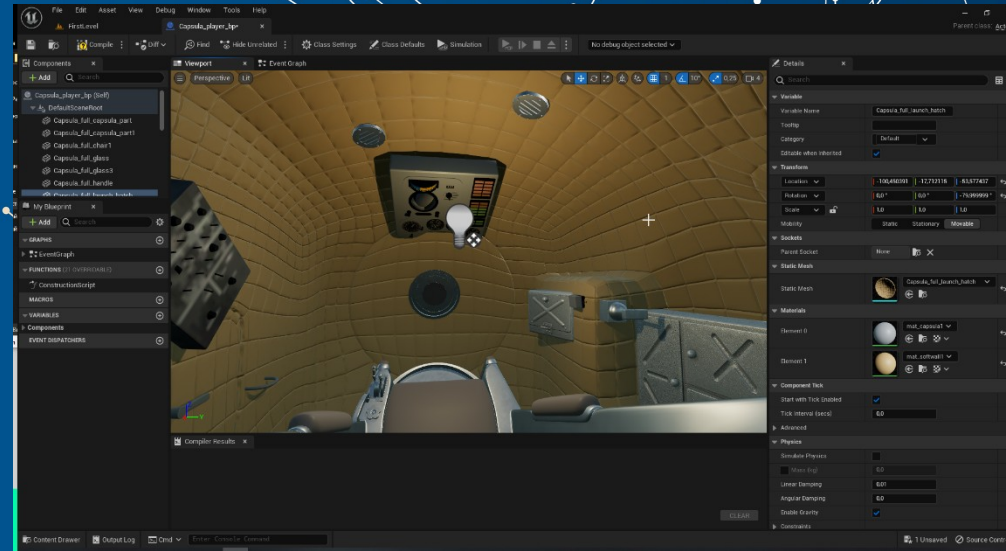
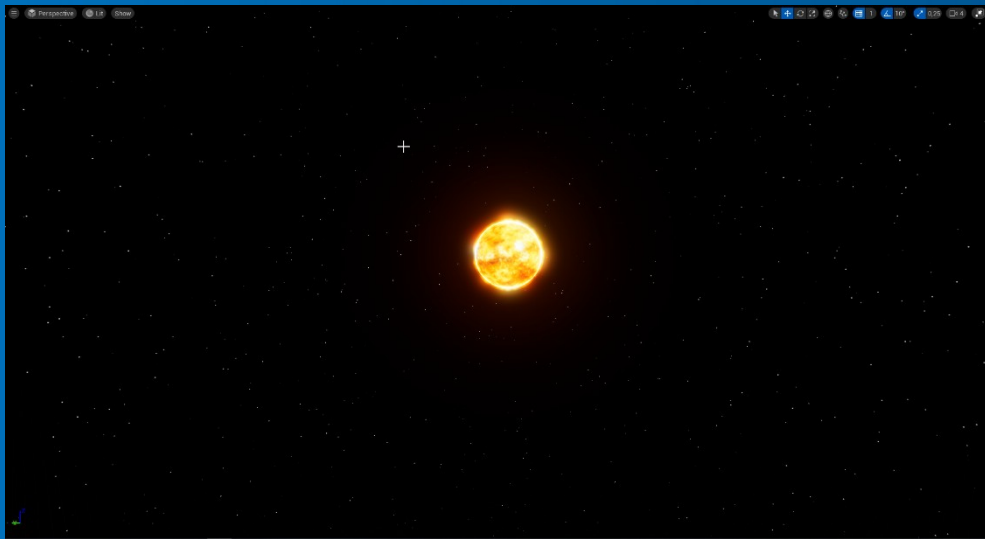
Инициатор в рамках дня российского предпринимательства  
ИТ.Вызов ("17 мая ")



# Прототип проекта

ИТ.Вызов ("17 мая ")

ИВЕНТ В МИНУТ ДЛЯ РОССИЙСКОГО ПРЕДПРИЯТИЯ









ЦИФРОВАЯ  
РОССИЯ

ИДЕАТОН В РАМКАХ ДНЯ РОССИЙСКОГО ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА

# IT.Вызов ("17 мая")

«Космонавтика имеет безграничное будущее, её перспективы беспредельны, как сама Вселенная!»

Королёв Сергей Павлович

Лидер проекта:  
Калараш Денис Олегович  
Контакты :  
+7 922 712 22 36  
mafia1703@mail.ru

Владимирская область | 2024

